ATIVIDADE DE EDUCAÇÃO FÍSICA

Nome:		Data: ___/___/2020
Unidade Escolar:		Ano: 1° ano
Componente Curricular: Educação Física.		
Tema/Objeto do Conhecimento: Jogos e Brincadeiras: Brincadeiras e jogos da cultura popular, presentes no contexto comunitário e regional.		
Habilidades: **(GO-EF01EF01)** Recordar e conhecer diferentes brinquedos, brincadeiras e jogos da cultura popular, de diferentes características, principalmente as cooperativas, presentes no contexto comunitário e regional, respeitando as diferenças individuais dos colegas e valorizando o trabalho coletivo.		

Olá crianças, tudo bem com vocês? Espero que estejam bem e animadas para brincar. Hoje continuaremos o aprendizado das brincadeiras de palmas ou brincadeira de bate mão.

fonte:https://maesamigas.com.br/tunel-do-tempo-brincadeiras-dos-anos-80e-90/. Acesso em:03/06/2020

Para essa atividade é necessária a presença de algum/a adulto/a. É legal que esse/a adulto/a possa ler o enunciado das questões com muito carinho.

ATIVIDADE 1 - Para essa atividade, como nas das aulas passadas teremos de ter muita coragem e atenção para realizá-la.

A sequência da fala é assim:

Peito, estala, bate

Pe-peito, estala, bate

Estala, peito, estala, shhhhh!

Pe-peito, estala, shhhhh!

Agora vamos aprender os gestos. Farei uma legenda com números indicando qual gesto será realizado e onde na cantiga ele se realiza:

1 = bater no peito (só encostar sem força)

2 = estalar os dedos

3 = bater uma palmas

4 = sinal de silêncio com o dedo indicador na boca

Juntando os gestos e a cantiga fica mais ou menos assim:

Peito, estala, bate

1 2 3

Pe-peito, estala, bate

1 1 2 3

Estala, peito, estala, shhhhh!

2 1 2 4

Pe-peito, estala, shhhhh!

1 1 2 4

ATIVIDADE 2 - Vamos aprender mais uma. Essa eu chamos de Sucupira, é uma adaptação do ritmo da música Soco Soco Bate Bate. Essa dá pra fazer sozinho/a ou de dupla, ou se preferir e puder dá para ser com mais gente ainda. Vamos aprender a letra:

Sucu Sucu

Sucupi

Sucu sucu

Sucura

Sucupi

Sucura

Sucupira.

Agora vamos aprender os gestos:

1 = fechar a mão e bater com a lateral

2 = bater palma com as duas mãos com a outra pessoa, ou bater as palmas das mãos em algo, caso esteja fazendo sozinho/a.

3 = bater dorso (costa) das mãos com a outra pessoa, ou bater o dorso das mãos em algo, caso esteja fazendo sozinho/a.

Agora é unir tudo e se divertir:

Sucu Sucu

1 1

Sucupi

1 2

Sucu sucu

1 1

Sucura

1 3

Sucupi

1 2

Sucura

1 3

Sucupira.

1 2 3

Você conhece uma sucupira? Se sim, você acha bonita? E caso não conheça pergunte para alguém o que é?

ATIVIDADE 3 - Agora que aprendeu várias brincadeiras de bater palma, tente inventar uma com sua família ou peça para alguém te ensinar uma nova.

SUGESTÃO BRINCANTE: Invente novas formas de fazer os bate palmas. Sentado/a deitado/a, de costas, enfim, deixe a imaginação fluir.

Até a próxima. Boa diversão!