ATIVIDADE ARTE – (MÚSICA)

Nome:		Data: ___/___/2020
Unidade Escolar:		Ano: 4º
Componente Curricular: ARTE/MÚSICA		
Objetos de Conhecimento: ***Materialidades:*** Música e tecnologias digitais. ***Notação e Registro Musical:*** Formas de registro do som.		
Habilidades: **(GO-EF04AR26)** Explorar diferentes tecnologias e recursos digitais, como multimeios, animações, jogos eletrônicos, gravação em áudio e vídeo, fotografia, softwares, nos processos de criação musical. **(GO-EF04AR16-B)** Elaborar e utilizar formas de registro musical, a partir do repertório vivenciado.		

GOOGLE DOODLE - THEREMIN

Nesta atividade, vamos explorar um Doodle Interativo do Google.

https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Moog_Etherwave_Theremin._2010-09-13.jpg

Você já ouviu falar em theremin? Teremin ou theremin foi um dos primeiros instrumentos musicais eletrônicos, criado por Léon Theremin, na década de 20.

O instrumento possui 2 antenas de metal, que ao aproximar ou distanciar as mãos, o instrumentista modifica os parâmetros de altura e intensidade do som. Sendo assim, uma das antenas controla a altura do som, do grave ao agudo e a outra antena a intensidade, fazendo com que o som fique mais forte ou mais fraco.

O theremin é tocado sem que o músico encoste a mão nele.

Em 2016, o Google fez um Doodle para homenagear o 105º aniversário de Clara Rockmore, uma virtuose no theremin. Ela era uma violinista, mas por causa de uma tendinite em seu braço, ela teve que abandoar o violino. Ela conheceu Léon Theremin e seu instrumento, e como você pode imaginar, ela teve uma nova oportunidade de continuar sua carreira como musicista tocando theremin!

Ela quem ajudou Léon Theremim a divulgar e melhorar seu instrumento.

Hoje, o theremin é utilizado em vários grupos e gêneros musicais!

ATIVIDADE I

Assista ao vídeo abaixo e conheça mais sobre o Theremin:

Trama radiola - https://www.youtube.com/watch?v=A0HGwcwIp80 (Acessado em 11/11/2020)

Assista agora a performance da própria Clara Rockemore tocando a obra The Swan de Saint-Saëns.

https://www.youtube.com/watch?v=XdFSU8sn3mo (Acessado em 16/11/2020)

ATIVIDADE II

Agora vamos conhecer o Doodle?

Acesse o link abaixo:

https://www.google.com/doodles/clara-rockmores-105th-birthday (Acessado em 12/11/2020)

Clique no botão de "Play" da imagem que aparecerá em seu navegador web e siga as instruções na tela para aprender como tocar este instrumento virtual. Após esta introdução você poderá tocar livremente. Experimente e explore a sonoridade e as possibilidades de dinâmica desse instrumento virtual.

ATIVIDADE III

Agora que você já explorou, tente criar uma composição e registre sua música. Você pode utilizar símbolos e legenda para indicar a variação de intensidade e altura para criar sua partitura. Será que outro colega conseguirá tocar sua música lendo sua partitura? Mãos a obra!